任天堂 ファミリーコンピュータ™

ゴルゴ13

第一章 神々の黄昏

VIC-G3

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

とうかい
ビック東海



このたびはビック東海の「ゴルゴ13〝第一章　神々の黄昏〟」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
　また絶対に分解しないでください。
2．故障の原因となりますので、端子部に手で触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
3．シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
4．テレビの画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5．長時間ゲームをする時は健康のため、約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。
※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。



〔目　　次〕

1 戦い方

横スクロール・タイプのシューティング・アクションで、ゲームは進行していきます。プレイ中、突然の死角攻撃を受けると、ズームサラウンド面と呼ばれる画面に切り換わり、プレイヤーはゴルゴ１３の視界でゲームをします。敵を全部やっつけると、元の横スクロール面に戻ります。

横スクロール面上には、地下鉄やビルがあります。そこで人物と会い情報を入手して、ストーリーを展開していきます。（アニメ・テキスト会話面）

また、アクション迷路では、敵を倒したり壁をこわしたりして、アイテムを探しながら進みます。レーザー・カーテンは、アイテムを持っていても、タイミングよく通らないとやられてしまいます。

弾切れには充分注意しましょう。敵を倒せば、ライフ値や弾数が回復します。放映回数は、全52回（※コンティニューは51回まで可能）です。それをオーバーすると、途中でも始めからやり直しなので注意しましょう。

2 ストーリー

ニューヨーク上空で、ヘリコプターが爆発した。ヘリに搭載されていたのは、ＣＩＡ（米中央情報局）が極秘に開発した細菌兵器「カサンドラＧ」だった。ヘリの残がいからは、ワクチンと設計図が盗まれ、アーマライトＭ−16の弾丸が発見された。

ヘリを狙撃するほどの腕、アーマライトＭ−16を持つ男……。ＣＩＡは、「ゴルゴ１３」という超一流スナイパーの仕業と断定し、ＫＧＢ（ソ連国家保安委員会）の陰謀であると公表した。

そんな状況の中、「ＣＩＡヘリ爆破事件」にからむ「カサンドラＧ」の行方を追っていたユダヤ系資本国際秘密機構「フィクサー」の情報員が、『ネオ・ナチ帝国の陰謀であり、犯人はゴルゴ１３ではない』という打電のあと消息を絶った。

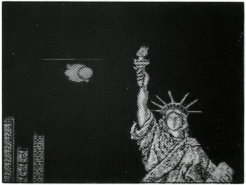
謎は深まる一方、『コンドル』と名のる男が、「フィクサー」へ助けを求

めてきた。東ベルリンで「カサンドラG」の情報を入手したが為に、CIA、KGBはもちろんのこと、ネオ・ナチにまで命を狙われているというのだ。

「フィクサー」からの依頼により、「ゴルゴ13」は動き出した。『コンドル』という男から、ワクチンに関する情報を入手し、「ネオ・ナチ帝国」の首領を狙撃することが依頼内容だ。

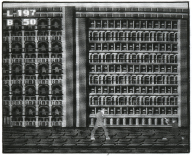
果して、「ゴルゴ13」の最終ターゲットは、なにものなのか？　ワクチンの情報を握る『コンドル』という男はどこに？　そして、「CIAヘリ爆破事件」の真犯人は………？

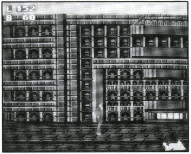
待ち受ける敵の数々………　今、君は「ゴルゴ13」となり、東ベルリンへ。

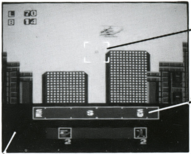


3 画面の説明

（横スクロール・アクション面）　（死角攻撃）　（ズームサラウンド面）







L…プレイヤーのライフ（最大200）

B…プレイヤーの残弾数（最大400）

※コンティニュー時には残弾数が半分になります。

※ライフが50以下になると警告音が鳴ります。

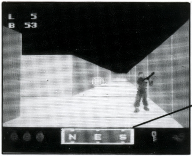
敵があと一機の時敵のいる方向を示す矢印が点滅します。

敵の種類・数の表示

（※全てやっつけると表示が消えます。）

※敵を全部倒すと、もとの横スクロール面に戻ります。

〔アクション・パース迷路〕



※手榴弾でカベをこわしたり、敵を倒さないと先に進めません

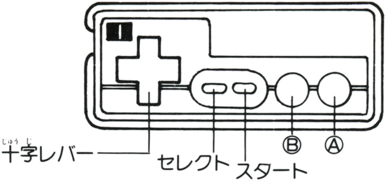
〔アニメ・テキスト会話面〕



※会話の終わりにⒶボタンを４回押すと、もう一度会話が聞ける場合もあります。

※会話のヒントを手がかりにして、ストーリー展開していかないと人物は、出てきません。

4 操作方法



- このゲームは1人用です。ＳＴＡＲＴボタンを押すとタイトル画面に移ります。タイトル画面の時、ＳＴＡＲＴボタンを押してゲームを始めます。
- セレクトボタンは使用しません。また、横スクロール面でゲーム中にＳＴＡＲＴボタンを押すと、ポーズ機能としての「主題歌モード」に切り換わります。戦いに疲れたら、元気に歌ってみましょう。

● 各ゲーム画面モードの操作方法は、以下の通りです。

操作方法の一覧表

		十字レバー	Ⓑボタン	Ⓐボタン	その他
横スクロール・アクション面	地上（ゴルゴ13）	左右に移動（上入力で移動する場合もあります）	ジャンプ	拳銃使用（キック）	Ⓑ+Ⓐで ジャンプ・キック 下入力でしゃがむ
	空中（ジャイロコプター）	上下前後に移動		機関砲使用	
	水中（アクアラング）	上下左右に移動		水中銃使用	
アニメ テキスト会話面			会話の終わりに使用	次の会話への ページ送り	Ⓐでゴルゴを ふりむかせます。
ズーム サラウンド面		照準器移動		拳銃等使用	
アクション・ パース迷路		前後左右に移動 照準器移動（敵がいる時）		照準器を出す 拳銃使用 手榴弾使用	Ⓐは他に、アイテムを取ったり、ドアをあけたりします。
スナイプモード		敵を探す時に使用	敵を拡大します	狙撃します	

5 登場人物の紹介



●デューク東郷(ゴルゴ13)

アーマライトM−16カスタムを愛用し、100%の狙撃率を持つ超一流スナイパー。東洋人らしいが詳細は不明。「CIAヘリ爆破事件」に巻きこまれ、今回の依頼を引受ける。



●マリア・ラブレット

ユダヤ系国際秘密機構「フィクサー」のエージェント。「カサンドラG」ワクチンの行方を追い、今回の事件の首謀者を狙撃するよう、ゴルゴ13に依頼する。





●チェリー・グレイス

「フィクサー」から派遣された女情報員。ゴルゴ１３のアシスタントとしての任務につく。

●コンドル

「カサンドラG」の情報を入手したが為に、ＣＩＡ、ＫＧＢ、ネオナチから命を狙われている男。



●オズ・ウィンダム

消息不明の「フィクサー」情報員。東ベルリンのネオナチ地下基地に捕われの身となっている。



●レディス・ホワイト

「緑の館」の女主人。コンドルと深いつながりを持っているらしいが、詳細は不明。〈東ベルリン・編〉で重要な役割をする謎の女性である。

6 敵キャラの紹介

〈地上アクション編〉

●情報屋・通りすがりの人	攻撃不可、情報をくれる場合もある。
●スナイパー	突然撃ってくる奴がいるので注意。
●キック女・エルザ	キックと拳銃を使う奴。（2回攻撃）
●ウィリー・バイク	後輪だけで走りまくる暴走野郎。
●ファイア・スティンガー兵	火玉を撃つバズーカ兵。（6回攻撃）
●地　雷	ふれると爆発してＬＩＦＥが減る。
●ホバークラフト兵	ブーメランに注意。（4回攻撃）
●レーザー砲	不規則にレーザー発射。（4回攻撃）

〈空中バトル編〉

●ハ　リ　ア	前方から突っこんでくる奴。
●爆　撃　機	後方から出現して弾をバラまいていく奴

●ローリングサンダー	謎の回転物体。（15回攻撃）
●潜　水　艦	ミサイルを上方に発射する無敵な奴。

〈水中アクション編〉

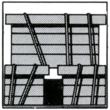
●サ　メ	前方からスーっと出現。
●タ　コ	15回攻撃しないと倒せないイヤな奴。
●水中ミサイル	後方から突然とんでくる。
●アクアラング部隊	後方から出現し水中銃を撃ってくる。
●水中機雷	ふれるとダメージを受ける。破壊不可能。
●海 そ う	ふれるとダメージを受ける。5発で破壊。

※この他にも、いろいろ出てきます。中には、一発でやっつけられない敵もあります。強いキャラを倒せば、ＬＩＦＥ値・弾数が大幅に回復します。

7 アイテムの紹介 ※アクション迷路用



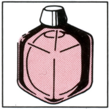
〈手榴弾〉
閉まる壁を破壊する。マシンガン兵・ナイフ兵から手に入れる。



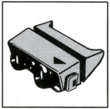
〈弾薬庫〉
弾丸が４００個入っている。取ると、弾数が満たんになる。



〈カギ〉
カギのかかったドアを開ける時に使用。



〈栄養ドリンク〉
ライフ値が満たんになる。



〈赤外線スコープ〉
肉眼では見えない赤外線レーザーが見えるようになる。
ただ、手に入れても必ずレーザーをかわせるわけではないが持っていなければ、命取りとなる。

8 ㊙攻略方法

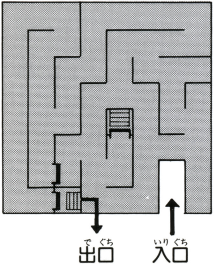
- とにかく、敵を倒すこと。弾が少ない時は、横スクロール面では「Ⓑ+Ⓐのジャンプ・キック」を使用し、ズームサラウンド面では「敵の発射するミサイル」を撃ちます。（必殺ミサイル撃ち）　また、ホテルへ行ったりある㊙アイテムを取ったりすると、ライフ値が増える場合もあります。敵からの攻撃で、どのくらいダメージを受け、敵を倒すと、どのくらい得をするかは、実戦の中から学んで行きましょう。
- 上達すれば、「ジャンプ・キック」はいろいろな応用ワザができます。自分で工夫してみましょう。
- アクション迷路内では、手榴弾を3個確保しておくように心がけること。マシンガン兵をやっつけると、手榴弾が1個手に入ります。
- アニメ・テキスト会話面では、相手の話をよく聞くこと。一度しか聞けない情報もたくさんあるので、注意しましょう。

- 行きづまったら、一度行ったことのある場所へもう一度行ってみること。また、戦いに疲れたら、ポーズボタンを押して「主題歌」を歌ってみましょう。戦う勇気が胸にこみあげてきますよ。
- アクション迷路で、わからなくなったら、他人をたよりにせず、方眼紙を用意して、自分の力で「マッピング」してみること。戦いに勝つためには、「努力」と「根性」あるのみです。
- 健康のため、戦いは１日１回にしましょう。

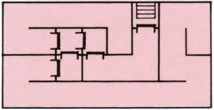
9 おまけ攻略マップ

●ベルリン地下基地マップ

〈地下1階〉



〈地下2階〉





ゴルゴ13

第一章 神々の黄昏

株式会社 ビック東海（とうかい）

本　　社　静岡市桃園町7－3
東京営業所　東京都千代田区神田富山町21
公梅ビル3F

㊢（マルトク）情報局（じょうほうきょく）のテレフォンサービス
03－256（ニゴロ）－8623（ハローファミコン）